

**2018 全球學生創新挑戰賽(Global Student Innovation Challenge, GSIC)  
復健工程與輔具科技黑客松(Rehabilitation Engineering and Assistive Technology, REAT)**

**報名簡章**

**一、活動目的**

全球高齡化趨勢浪潮，資訊科技及 AI 人工智慧等新技術突飛猛進，運用科技方法或研發科技裝置，協助長者或身心障礙者重建或替代某些能力或身體機能，改善生活品質及使用者個人能力之項目、設備或產品系統，助益長者及失能者日常生活為重要任務。本活動聚焦於長期照護與失能照護的輔具議題，以輔具科技點亮身障族群生活為目標，邀請全國各方學生好手一同挑戰。本活動期待提供交流平台，鼓勵來自世界各地學生們相互挑戰與合作，開發具創新創意之設施裝備或解決方案，改善長者和身心障礙者之生活品質，提供其與使用者及醫療專業從業人員落實創新想法合作開發之契機，並能有機會培力青年團隊前往澳洲參加全球學生創新挑戰賽，共同為復健工程與輔具科技推動發揮國際社會影響力，共同打造更優質美好的全球生態圈。

**二、報名組別**

本活動組別分為兩組，分別為【設計實作組(Design Category)】與【技術實作組(Technology Category)】，請各團隊擇一報名，不可重複報名。

**1. 設計實作組 (Design Category)**

以使用者為中心之設計流程應用為核心，達成為使用者提供「讓生活更輕鬆方便」的解決方案、改善用戶體驗 (UX) 或提高專業復健品質。其提出之解決方案可能為技術，也可能不是基於技術。

**2. 技術實作組 (Technology Category)**

運用資訊工程和技術原理方法，設計和執行復健工程與輔具科技之解決方案，解決需求者之臨床醫療護理等相關從業人員所面臨問題。其提出之解決方案需具備有關工程技術之要素。

**三、報名資格**

1. 本活動開放具學生身分者參加，包括大學生、研究生等報名。
2. 每隊設有隊長 1 人，隊員至少 1 人、至多 3 人。團隊成員共 2~4 名。每隊需有團隊名稱、主題項目名稱(Title of the Project/Device)與 500 字以內之主題/裝置項目簡介(Brief Description of the Project/Device)：項目發展目標(Objectives of the project)、誰是目標族群(Who are the target users)? 為什麼使用者需要它(Why does the user need this)? 安全預防措施(Safety

precaution)等等。

3. 提交參賽作品完成時間不得超過兩年，所有參與者亦須提供在學證明。
4. 團隊必須攜帶原型設計(prototypes)進行演示。若為無法攜帶原型設計的團隊，如大型原形設計等，請使用影音視頻協助團隊展出，此亦將列入審查時評分項目。

#### 四、報名方式

報名日期為 2018.10.20-11.20，採取網路報名。  
請至 <https://goo.gl/forms/xC91MryuinRYj50y2> 或  
掃描 QR code 填妥報名表單。



#### 五、競賽指南

1. 團隊於 2018.10.20-11.20 期間內，填妥報名表單。  
報名網址為：<https://goo.gl/forms/xC91MryuinRYj50y2>
2. 專家評審將進行評估並遴選【設計實作組】與【技術實作組】合計最多 30 組，甄選通過團隊將可免費參加 12/7-12/9 黑客松競賽。
3. 主辦單位將於 11/25 以 email 通知遴選結果，寄發參與團隊名單。獲選團隊務必於 11/28 前依大會通知回覆參賽者名單、參與者在學證明，以及活動保險資訊(身分證與出生年月日)，以確認參賽資格。
4. 12/9 黑客松活動第三日下午，各組將依主辦單位公告之活動規則進行發表，並由專家評審團評選前三名與佳作。本次黑客松活動發表，主要以【中文】進行發表。
5. 【設計實作組】與【技術實作組】兩組別，各有前三名與佳作獎項獎金：【設計實作組】第一名 10 萬元，第二名 5 萬元，第三名 3 萬元，佳作 1 萬元；【技術實作組】第一名 10 萬元，第二名 5 萬元，第三名 3 萬元，佳作 1 萬元。

#### 六、評分標準

##### 1. 設計實作組

設計實作組評分標準：創意 Creativity/ Idea Novelty(20%)、社會影響力或(與)專業實務 Impact on Society and/or Professional Practice (20%)、商品化潛力 Commercialization Potential (20%)、原型設計與應用 Prototype Design and Implementation (20%)、實用性 Usability/Ergonomics( 20%)。

##### 2. 技術實作組

評分標準：創意 Creativity/Idea Novelty (20%)、社會影響力或(與)專業實務 Impact on Society and/or Professional Practice (20%)、商品化潛力 Commercialization Potential (20%)、原型工程 Prototype Engineering (20%)、實用性 Usability/Ergonomics (20%)。

## 七、後續培力計畫

1. 本次黑客松活動獲獎團隊，將有機會優先獲得主辦單位推薦，參與 2019 年寒假於臺北醫學大學舉辦之全球學生創新挑戰(GSIC)選拔賽，該次發表主要以【英文】進行發表。
2. 全球學生創新挑戰(GSIC)選拔賽之獲獎團隊，將可接受主辦單位舉行之培訓計畫(含英文發表培訓)，並依獎項之項次獲得相關補助(依獎項補助全額或部分補助機票、住宿與報名費等)，代表台灣參加於 2019 年 8 月於澳洲坎培拉舉辦之全球學生創新挑戰(GSIC)競賽，該競賽需以【英文】進行發表。

## 八、注意事項

1. 本活動為期三天(2018.12.07 18:30~2018.12.09 17:00)，錄取者需同意且全程參與此次活動，且同意配合活動之行程規範，除不可抗力因素之外，不得缺席。
2. 為增進課程推廣效益，活動過程中將進行攝錄影，其內容作為後續資料剪輯、典藏及教育推廣之用，故參與學員須簽署同意書，授權主辦單位之著作利用授權，同意使用其姓名、聲音或肖像等個人資訊。
3. 報名表所填寫之個人資料僅供此次活動所需之用，主辦單位承諾負起保障隱私之責，絕不會向未授權人士透露任何相關資料。
4. 主辦單位不會涉及知識產權(IP)保護。與其他學術會議或競賽一樣，參賽團隊有責任於揭露展示項目之前保護其知識產權。
5. 獲選參與黑客松活動的團隊，活動時間為 2018.12.07(W5) 6:30pm - 12.09(W7) 5:00pm 於臺北醫學大學跨領域學院(臺北市吳興街 250 號杏春樓一樓)中進行，三天兩夜餐食皆免費提供，備有沐浴設施，使用時間為晚上六點至九點，可夜宿於跨領域學院，請自備睡袋、盥洗用具等個人用品。